

MAKING CLIMATE FUTURES

Ereignis

Making Climate Futures
„Middle of the road“

Widerstand gegen den CO2-Preis

Lobbyisten versuchen den CO2-Preis zu verhindern oder entsprechende Gesetzentwürfe zu kippen.

▶ **CO2-Preis in Planung:**

CO2-Preis-Projekte haben eine um 2 Jahre längere Planungsphase.



▶ **Aktiver CO2-Preis:**

Niedriger CO2-Preis ist in diesem Jahrzehnt ausgesetzt. Hoher CO2-Preis reduziert/verlängert die Planungsphase von nachhaltigen/klimaschädlichen Projekten nur jeweils um 1 Jahr.



Forderungen nach einem CO2-Preis

Klimaaktivisten drohen mit Vernichtung von Monokulturen, wenn kein CO2-Preis etabliert wird.

▶ Spieler:innen ohne aktiven CO2-Preis oder ohne die Absicht in diesem Jahrzehnt einen CO2-Preis zu etablieren verlieren 2 Planungsjahre und 1 klimaschädliche Ressource.



Borkenkäfer

Fichtenmonokulturen leiden unter der Vermehrung des Borkenkäfers.



Spieler:innen des globalen Nordens verlieren je 1 klimaschädliche Ressource.



Diskussion:

.. über einen möglichen Konflikt mit Ereignis 004.

Waldbrände

Unumsichtige Waldspaziergänger und Brandrohungen führen zur Zerstörung von Urwäldern und wieder-aufgeforstetem Wald.



global:

Spieler:innen verlieren nachhaltige Ressourcen.



Diskussion:

.. über einen möglichen Konflikt mit Ereignis 003.

Pandemie

ab 2040

Eine weltweite Pandemie reduziert die Bevölkerung und bindet Planungsressourcen. Nach 5 Jahren existieren mehrere wirksame Impfstoffe, die regional ungleich verteilt werden.



Globaler Norden:

Spieler:innen verlieren Bevölkerung und Planungsbudget.



Globaler Süden:

Spieler:innen verlieren doppelt soviel Bevölkerung und Planungsbudget.



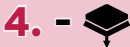
Schweinepest

Neue Variante der Schweinepest gefährdet die Nahrungsmittelversorgung.



global:

Jede 4. klimaschädliche Ressource muss vom Spielfeld genommen werden (pro Spieler:in).



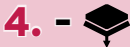
Vogelgrippe

Neue Variante der Vogelgrippe gefährdet die Nahrungsmittelversorgung.



global:

Jede 4. klimaschädliche Ressource muss vom Spielfeld genommen werden (pro Spieler:in).



Gentechnik

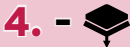
ab 2.25°C

Gentechnisch verändertes Gemüse kommt nicht mehr mit den Klimabedingungen zurecht und gefährdet so die Nahrungsmittelversorgung.



global:

Jede 4. klimaschädliche Ressource muss vom Spielfeld genommen werden (pro Spieler:in).



Wirtschaftsinteressen

Im globalem Norden führen Wirtschaftsinteressen zu Kriegen um Ressourcen aus dem globalen Süden.



Krieg:

Spieler:innen des globalen Nordens können pro Weltregion im globalen Süden um 2 klimaschädliche Ressourcen bieten. Die Spieler:in mit dem höchsten Einsatz erhält die Ressourcen aus der Region. Spieler:innen des globalen Südens können dies durch Mitbieten abwenden.

Mindesteinsatz: 2 Jahre. Bei Patt gibt jede Bieter:in den Mindesteinsatz ab.

2



min.



Hitzerekord

ab 1.5°C

Die Temperaturen erreichen ihren Höchstwert seit Beginn des 21. Jahrhunderts und haben viele Ernteauffälle zur Folge.



global:

Jede Spieler:in verliert eine klimaschädliche Ressource.



„There is no Planet B“

Teile der Bevölkerung möchte die Erde trotzdem verlassen können.

ab 2.25°C und 2060



Pläne zur Besiedelung und Terraforming des Mars:

Grundlagenforschung und PR-Kampagnen benötigen Zeit. Alle Spieler:innen verlieren ein Jahr Planungsbudget.



Unglaubliche Spendenaktion

Privatakteure des globalen Nordens spenden eine unglaubliche Menge an Geld um die Länder des globalen Südens zu unterstützen.



Globaler Norden:

Spieler:innen geben je 2 Planungsjahre an den globalen Süden ab und entscheiden über die Aufteilung.



Globaler Süden:

Empfangen Spenden in Form von Planungsjahren.



Globale Steuer

ab 2050

.. auf fossile Energieträger.

▶ Spieler:innen müssen für jede 2. klimaschädliche Ressource in diesem Jahrzehnt 1 Jahr Planungsbudget abgeben.



Brain-Drain

Migration von Humankapital aus Ländern des globalen Südens.

- ▶ **Globaler Norden:**
Spieler:innen gewinnen ein Jahr Planungsbudget hinzu.



- ▶ **Globaler Süden:**
Die Durchführung von Projekten verlängert sich dieses Jahrzehnt um 1 Jahr.



Unerwarteter Aufschwung

Durch neu geformte politische und wirtschaftliche Allianzen beschleunigt sich die Entwicklung des globalen Südens in ungeahntem Ausmaß.

Durchführung von Projekten verkürzt sich für diese Parteien um 1 Jahr.

Globaler Süden:

Die Durchführung von Projekten verkürzt sich dieses Jahrzehnt um 1 Jahr (nach Abzug aber noch mindestens 1 Jahr).

-1  /  **und** 

Radiative Forcing

Neue Farbtechnologie: Eine besonders stark reflektierende, weiße Dachfarbe kommt auf den Markt.

▶ Können alle Spieler:innen die 4 mal Spieler:innen-Anzahl Planungskosten aufbringen, kann das Forcing in der Simulationsphase um 0.5 W/m^2 nach unten korrigiert werden (Karte bleibt aufgedeckt und wird jedes Jahrzehnt angewendet ohne das zusätzliche Kosten entstehen).



-0.5 W/m^2

Spieler:in mit dem höchsten Beitrag erhält zusätzlich einmalig eine nachhaltige und eine klimaschädliche Ressource.*



Permafrost-Schmelze

Ein abruptes Abschmelzen des Permafrostes und das gleichzeitige Auftreten eines bisher unbekanntes Bakteriums, das die organische Substanz signifikant schneller zersetzt, führen zu einem plötzlichen und starken Anstieg der weltweiten Temperatur.

ab 1°C



Die Temperatur wird in der Simulationsphase nach Berechnung des Forcings und Nachziehen der Temperatur um weitere 0.25°C nach oben korrigiert (Karte bleibt aufgedeckt und wird jedes Jahrzehnt angewendet).

+0.25°C

Widerstand gegen Solar Geoengineering



Eine Unterschriftenaktion vieler Wissenschaftler verhindert die Planung. Sie weisen auf die Folgen eines Termination Shocks hin, wenn die weitere Durchführung gestoppt werden soll.

► **geoengineered:**

Alle aktiven Solar-Geoengineering-Projekte müssen noch in diesem Jahrzehnt gestoppt werden, wenn nicht alle Spieler:innen 1 Jahr Planungsbudget abgeben.



oder



**Termination
Schock (P017)**

„rapid warming“ (P020)

Soziale Unruhen und Flüchtlingsströme

.. wegen Mangel in allen Bereichen (Energie, Nahrung, usw.)

▶ **Ressourcen-Defizit:**

Spieler:innen mit Defizit müssen zur Kontrolle der Unruhen ein weiteres Planungsjahr abgeben. Die Weltregion mit dem größten Defizit verliert Bevölkerung an Weltregionen mit geringsten oder keinem Defizit.



✦ **Diskussion:**

.. über Flüchtlingsströme bei Defizit-Gleichstand.

Grönland-Eisschild

ab 2°C

Das Abschmelzen des Grönland-Eischildes verringert die Albedo und erhöht den Meeresspiegel. Es kommt zu einem weiteren Anstieg der globalen Temperatur. Zudem kommt es global häufiger zu Überschwemmungen in Küstenregionen.

▶ Die Temperatur wird in der Simulationsphase nach Berechnung des Forcings und Nachziehen der Temperatur um weitere 0.25°C nach oben korrigiert. Küsten müssen innerhalb 1 Jahres evakuiert werden (Karte bleibt aufgedeckt und wird jedes Jahrzehnt angewendet).



+0.25°C

Biomasse

Erhöhte Temperatur und Wassermangel führen zur Verringerung von Biomasse in den Tropen. Wälder können nicht als CO₂-Senke fungieren, sodass sich die Temperatur weiter erhöht.

wenn  > 3x Spieler:innen-Anzahl



Die Temperatur wird in der Simulationsphase nach Berechnung des Forcings und Nachziehen der Temperatur um weitere 0.25°C nach oben korrigiert. (Karte bleibt aufgedeckt und wird jedes Jahrzehnt angewendet).

+0.25°C

Refugees Welcome

Spieler:innen, die in der Vergangenheit Flüchtlinge aufgenommen haben, profitieren nun von ihrer Dankbarkeit, Engagement in sozialen Projekten und neuen Ideen.



Neue Ideen:

Spieler:innen mit Flüchtlingen können in diesem Jahr eine Projektentscheidungskarte mehr ziehen und müssen für diese keine zusätzliche Forschungszeit aufwenden.

